



Игра для интеллектуалов

Традиционно в январе в России отмечают День студента или, как его еще называют, Татьянин день, посвященный молодежи. В честь праздника в Донском провели веселую викторину – интеллектуальную игру «Эврика».

Ходят слухи, что слово «Эврика!», означающее в переводе «Нашел!», воскликнул не кто-нибудь, а сам Архимед, когда его посетило озарение и он открыл закон гидростатики, названный позднее его именем. Сегодня это слово, прошедшее сквозь века, используют люди, внезапно нашедшие решение какой-то сложной задачи, или те, кого посетила крайне удачная мысль.

Ничего удивительного, что слово «Эврика!» стало названием интеллектуальной игры, которую накануне Дня студента провели в помещении Центра поддержки добровольчества города Донского, находящегося в здании Центральной городской библиотеки имени Л.Н. Никоновой. Его руководитель Регина Меренкова рассказала, что викторина проводится как раз в связи с Днем студента.

– В интеллектуальной игре «Эврика» приняли участие

обучающиеся из колледжей города Донского, – отметила она. – Всего по две команды от учебного заведения. Ребята отвечают на вопросы разных тематик, такие, как музыка, литература, фильмы.

Студент Донского политехнического колледжа Владислав Суслов рассказал, почему принял решение участвовать в игре.

– Для нас этот конкурс очень важен, – сказал парень. – Он дает стимул развиваться. Хотя проходит в игровой форме.

Ребята разделились на команды, которым дали имена перед самой игрой: «Фиксики», «Раскаты грома», «ППГГ», «Тошики», «Комитет». Игра состояла из трех основных раундов и одного финального.

Вопросы высвечивались на большом экране, ответы каждая команда должна была записывать на бланках, а по окончании раунда сдавать их жюри. Один вопрос – одна ми-

нута на ответ. Один правильный ответ – плюс один балл. Одно подглядывание в телефон – минус один балл. Все по-честному.

Вопросы были самые разные. Некоторые – на сообразительность, некоторые требовали точных знаний.

К примеру, не все игроки знали, что пьесу, по которой Леонид Гайдай поставил великолепную комедию «Иван Васильевич меняет профессию», написал Михаил Булгаков. А уж узнать костюм звезды 80-х Фредди Меркьюри и подавно смогли немногие. И тем более для игроков стал открытием тот факт, что поэт Маяковский очень сильно «не дружил» со знаками препинания, отчего и

изобрел свою знаменитую «лесенку».

По условиям конкурса, если бы две или более команды набрали за три раунда равное количество баллов, исход игры должен был решить четвертый, финальный раунд. Но этого не потребовалось. В интеллектуальной игре «Эврика» безоговорочную победу одержала команда «Раскаты грома» из Донского колледжа информационных технологий.

Древнегреческому ученому Архимеду в его открытии помогли случайность и личный опыт. Он был так обрадован найденным решением поставленной перед ним задачи, что выкрикнул слово, которое не затерялось во времени, а стало девизом для всех, кто ищет ответы и находит их. Донские студенты показали, что это слово – «Эврика» – тоже может быть их девизом.

Елена Спесивцева
Фото автора