

Государственное профессиональное образовательное учреждение Тульской области «Донской политехнический колледж»

Задания для выполнения самостоятельной работы

студентами группы В 23 – 2.2

по МДК 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя

Преподаватель Демихова И.Ю.

Задание 1: Анализ пользовательских интерфейсов

Вид и форма работы: аналитический отчет.

Требования к оформлению: отчет в формате Word (5-7 страниц), включая скриншоты проанализированных интерфейсов.

Тема: «Сравнительный анализ интерфейсов социальных сетей: удобство и доступность».

Условия задачи:

– Выберите три популярных социальных сети и проведите анализ их пользовательского интерфейса, оценивая удобство использования, доступность и привлекательность дизайна.

Информационные источники:

- Nielsen Norman Group (<https://www.nngroup.com>)
- Smashing Magazine (<https://www.smashingmagazine.com>)
- Статьи по UI/UX на Medium (<https://medium.com>)

Задание 2: Создание прототипа интерфейса

Вид и форма работы: разработка интерактивного прототипа.

Требования к оформлению: прототип, созданный в Figma, с комментариями в PDF.

Тема: «Разработка интерфейса мобильного приложения для фитнес-трекера».

Условия задачи:

– Разработать интерактивный прототип для приложения, включающего основные функции, такие как отслеживание активности, планирование тренировок и анализ данных.

Информационные источники:

- Figma Tutorials (<https://www.figma.com/resources/learn-design/>)

Задание 3: Исследование пользователей

Вид и форма работы: кейс-исследование.

Требования к оформлению: кейс-исследование в формате PDF (5 страниц), включая интервью и анкетные данные.

Тема: «Определение требований пользователей к онлайн-банкингу».

Условия задачи:

– Провести исследование пользователей методом опроса и интервью для выявления основных требований к интерфейсу онлайн-банковских услуг.

Информационные источники:

- UX Collective (<https://uxdesign.cc>)
- Инструкция для UX-исследований на Interaction Design Foundation (<https://www.interaction-design.org>)

Задание 4: Тестирование интерфейса

Вид и форма работы: отчет о тестировании.

Требования к оформлению: документ в формате Word (5-6 страниц) с результатами тестирования и предложениями по улучшению.

Тема: «Юзабилити-тестирование интерфейса электронной коммерции».

Условия задачи:

– Провести тестирование интерфейса сайта или приложения электронной коммерции, используя метод наблюдения за пользователями.

Информационные источники:

- UserTesting Blog (<https://www.usertesting.com/blog>)
- Статьи на UX Planet (<https://uxplanet.org>)

Задание 5: Создание анимации интерфейса

Вид и форма работы: демонстрация анимации.

Требования к оформлению: анимация в Adobe After Effects или Principle, включая описание в PDF (2 страницы).

Тема: «Разработка анимации для переходов в мобильном приложении».

Условия задачи:

– Создать анимацию переходов для сценариев взаимодействия, улучшая пользовательский опыт приложения.

Информационные источники:

- Animating UIs Guide на Adobe (<https://helpx.adobe.com/after-effects/using/animating.html>)
- Principle ресурс (<https://principleformac.com>)

Задание 6: Дизайн системы навигации

Вид и форма работы: разработка схемы навигации.

Требования к оформлению: навигационная карта в Lucidchart или аналогичной программе, с пояснениями в PDF (3 страницы).

Тема: «Проектирование навигации для образовательного портала».

Условия задачи:

– Разработать и визуализировать систему навигации, учитывая логичность и удобство пользователя.

Информационные источники:

- Статьи по UX-дизайну на A List Apart (<https://alistapart.com>)
- Lucidchart Tutorials (<https://www.lucidchart.com/pages/tutorial>)

Задание 7: Разработка интерфейса чувствительного к восприятию

Вид и форма работы: проект интерфейса.

Требования к оформлению: разработка макета в Sketch или Figma с объяснительным текстом в PDF (3 страницы).

Тема: «Интерфейс для людей с ограниченными возможностями зрения».

Условия задачи:

– Создать интерфейс с акцентом на доступность, используя принципы высокого контраста и масштабируемых шрифтов.

Информационные источники:

- W3C Accessibility Guidelines (<https://www.w3.org/WAI/>)
- Deque University (<https://dequeuniversity.com>)

Задание 8: Концептуальный дизайн

Вид и форма работы: эскиз концептуального дизайна.

Требования к оформлению: визуальное представление (эскиз, доска настроения) с описанием концепции в PDF (2 страницы).

Тема: «Концептуальный дизайн интерфейса для виртуальной реальности».

Условия задачи:

– Разработайте концепт интерфейса для VR-приложения, акцентируя внимание на новых возможностях взаимодействия.

Информационные источники:

- VR Design ресурсы на InVision Blog (<https://www.invisionapp.com/inside-design>)
- VR Developer Center на Oculus (<https://developer.oculus.com>)

Задание 9: Обзор современных трендов в интерфейсах

Вид и форма работы: исследовательское эссе.

Требования к оформлению: эссе в формате PDF (4 страницы), использующее примеры.

Тема: «Современные тренды в дизайне пользовательских интерфейсов».

Условия задачи:

– Исследуйте нынешние тренды в UI/UX и представьте свое видение их развития в будущем.

Информационные источники:

- UX Design Trends на Adobe (<https://xd.adobe.com/ideas/>)
- Creative Bloq — Дизайн тренды (<https://www.creativebloq.com>)

Задание 10: Практическое применение принципов UX

Вид и форма работы: практический отчет.

Требования к оформлению: документ в формате PDF (6 страниц) с примерами применения принципов UX.

Тема: «Применение принципов UX при разработке веб-сайта».

Условия задачи:

– Выберите сайт и оцените, как принципы UX могут быть применены для улучшения его дизайна, предоставив конкретные рекомендации.

Информационные источники:

- Articles on UX at Usability.gov (<https://www.usability.gov>)
- UX Booth — ресурсы и руководства (<https://www.uxbooth.com>)